

POKER OMAHA

Variante del Poker, denominada de Círculo en la que los participantes se enfrentan entre sí.

JUEGO

El objetivo del juego es conseguir con un total de cinco naipes la combinación de jugada lo más alta posible, con dos naipes de los cuatro repartidos a cada jugador y tres de los cinco que descubre el crupier a lo largo de la mano.

CARTAS DE JUEGO

El juego se realiza con una baraja inglesa de 52 cartas, cuyo valor, de mayor a menor es: As, Rey, Dama, Jota, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 y 2. El As podrá utilizarse como el valor mayor o menor de la serie.

JUGADORES

El juego se realiza en una mesa ovalada, en la que podrán jugar un total de 10 jugadores como máximo, y cuatro jugadores como mínimo, que deberán mantenerse durante toda la partida.

Está estrictamente prohibido a los jugadores hacer cualquier tipo de comentarios, así como de intercambiar información. Las apuestas se harán sin dudar, para no confundir al resto de los jugadores.

MÁXIMOS Y MÍNIMOS

Los máximos y mínimos están comprendidos en la banda de fluctuación autorizada por la Comunidad Autónoma de Madrid, y que aparecen debidamente reflejados en cada mesa de Poker dependiendo de la modalidad de que se trate.

DESARROLLO DEL JUEGO

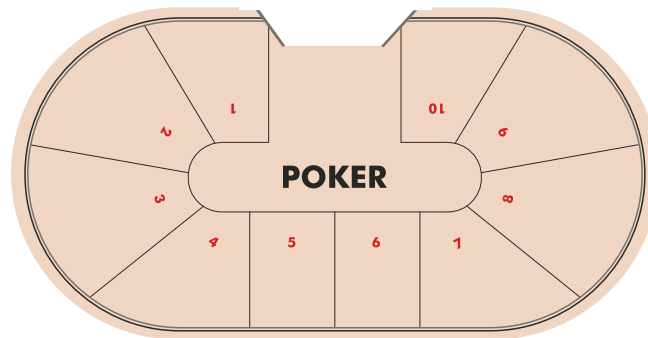
Cada jugador comienza con una cantidad de dinero en fichas llamado "Resto Inicial" y en caso de que algún jugador se quedara sin fichas, podrá reponer o aumentarlo entre mano y mano. Estas reposiciones junto con el "Resto Inicial" y los límites de la partida estarán reflejados en cada mesa por la Dirección de Juego.

El juego comienza por el jugador que esté "en mano" que tendrá que hacer una apuesta llamada "Pequeña Ciega" que es la mitad del mínimo de la mesa. El jugador de su derecha tendrá que hacer una apuesta llamada "Gran Ciega" que será por el mínimo de la mesa.

A continuación el crupier repartirá cuatro naipes cubiertos a cada jugador. Entonces se comenzará la primera ronda de apuestas, comenzando por aquel jugador que se encuentre a la derecha de la "Gran Ciega". Seguidamente el crupier anulará un naipe y descubrirá tres (llamado "Flop") comenzando la segunda ronda de apuestas, hablando primero el jugador que realizó la "Pequeña Ciega" (quien hablará primero en las demás rondas). Entonces el crupier anulará otro naipe y descubrirá el siguiente, con lo cual comienza la tercera ronda de apuestas, ("Turn"). Después el crupier anulará otro naipe y descubrirá el quinto y último ("River") con lo que comenzará la cuarta y última ronda. (En cada ronda de apuestas el jugador podrá "retirarse", "pasar", "cubrir" o "subir").

A continuación el crupier entregará el "Pot" al jugador que tenga la combinación más alta y si hubiese varios ganadores, el "Pot" se repartirá entre ellos. En caso de que algún jugador no hubiese tenido fichas suficientes para cubrir la apuesta hecha por otro jugador, se dirá que ese jugador va "Restado" y en caso de ganar, cobrará la parte proporcional apostada por él.

MESA DE JUEGO



POKER OMAHA COMBINACIONES GANADORAS



Escalera Real de Color



Escalera de Color



Poker



Full



Color



Escalera



Trío



Doble Pareja



Pareja

Recuerde que, en todo momento, nuestro personal de sala estará a su entera disposición para aclararle cualquier duda.